

# Könyvbemutató az MTA PTB Andragógiai Albizottság számára

2023. 10. 26. – ELTE PPK/ONK2023

**Molnár György: *Pedagógia, innováció, technológia, digitális kultúra – a digitalizáció új irányai***

ISBN: 978 963 493 249 9

Budapest: Typotex, 2022

**Dr. habil Németh Balázs PhD**

Egyetemi docens - UniPécs/ EPALE Magyarország – Nagykövet

MTA PTB Andragógiai Albizottság

[nemeth.balazs@pte.hu](mailto:nemeth.balazs@pte.hu)

EAEA and PIMA Board member



**Molnár György: Pedagógia,  
innováció, technológia,  
digitális kultúra – a  
digitalizáció új irányai**

**ISBN: 978 963 493 249 9**  
**Budapest: Typotex, 2022**

## TARTALOM

|                                                                     |    |
|---------------------------------------------------------------------|----|
| Előszó                                                              | 7  |
| Bevezető gondolatok                                                 | 9  |
| 1. A fenntarthatóság oktatási kihívásai napjainkban                 | 13 |
| 1.1. Az IKT és az információs társadalom                            | 14 |
| 2. Digitális vállalatok – digitális gazdaság                        | 21 |
| 2.1. Az Ipar 4.0 fogalmi kör értelmezése és kialakulása             | 28 |
| 2.2. Ipar 4.0 – kihívások a gazdasági szektorban                    | 30 |
| 3. A digitalizáció, a digitális állampolgárság és életvitel szerepe | 37 |
| 3.1. A digitalizáció jelentése és társadalomalakító hatása          | 38 |
| 3.2. Digitális oktatás – digitális tanulás és tanulságai            | 48 |
| 3.3. Technológiai innovációk hatásai                                | 60 |
| 4. A robotika és a mesterséges intelligencia jövőbeli hatása        | 67 |

|                                                                                                       |     |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| 5. A digitális pedagógia gyakorlati jelentősége, módszertani megoldásai                               | 73  |
| 5.1. Dominanciaváltások a digitális világunkban                                                       | 74  |
| 5.2. Az új tanulási környezetek szerepe                                                               | 77  |
| 5.3. MOOC-alapú tanulási megoldások                                                                   | 79  |
| 5.4. A vizualitás szerepe és hatása a tanítási és a tanulási folyamatban – AR- és VR-alapú megoldások | 88  |
| Összefoglalás, kitekintés                                                                             | 113 |
| Irodalomjegyzék                                                                                       | 117 |